ILLUSTRATORI A KM 0 (ZERO)

CONCORSO D'ILLUSTRAZIONE PER L'ALLESTIMENTO DELLA 3^ EDIZIONE DELLA MOSTRA "ILLUSTRATORI A KM 0: Le Beffe delle Donne"

"Si ragiona delle beffe, le quali o per amore o per salvamento di loro le donne hanno già fatto a' suoi mariti, senza essersene avveduti o sì."

Boccaccio

L'amore laico, analizzato in tutte le sue sfumature dal poeta, raggiunge nella settima giornata la sua spinta più ardita, trattando per l'appunto, gelosie e tradimenti. Boccaccio analizza la figura femminile in tutti i suoi lati, eleva le donne a protagoniste assolute del suo libro e proprio a loro dedica la sua opera nell'introduzione. Una rivoluzione morale che rifletteva la società in cambiamento dell'epoca e che inizia a considerare la donna come figura che soffre la vicenda amorosa come l'uomo e gode dunque di pari diritti e pari opportunità all'interno della relazione. Partendo da questo, il tema può essere affrontato anche slacciandosi dalle novelle del poeta, per lanciarsi in una riflessione sulla figura femminile e sui suoi lati più privati, una visione a tutto tondo delle donne che, come in questo capitolo sono astute e si ingegnano per ribellarsi, sempre garbatamente, alla loro sorte.

Art. 1 - Il Comitato Ludicomix e il Collettivo Le Vanvere indicono un Concorso di illustrazione finalizzato alla realizzazione di una **Mostra Espositiva** che si terrà durante l'evento **Ludicomix 2016** (16-17 Aprile 2016);

Art. 2 - La partecipazione al Concorso è **gratuita**, senza limiti di età ed aperta ad artisti toscani o residenti in Toscana;

Art. 3 - I Partecipanti si rendono garanti dell'originalità e della proprietà del materiale presentato. Non è necessario che l'immagine sia inedita, ma l'autore deve detenere i diritti di riproduzione o un consenso scritto del proprietario da inviare insieme all'adesione al concorso;

Art. 4 - Titolo e tema del Concorso **ILLUSTRATORI A KM ZERO: Le Beffe delle Donne**. La scelta del soggetto da rappresentare è libera purché legata al tema, non offensiva, pena l'esclusione dalle selezioni;

Art. 5 - Per l'**ADESIONE** al concorso, i partecipanti dovranno inviare, all'indirizzo mail **info@vanvere.it** (specificando nell'oggetto "SELEZIONE ILLUSTRATORI A KM 0 2016") **1 tavola** in due versioni, con le seguenti caratteristiche:

prima versione - FILE PER LA SELEZIONE
risoluzione 72 dpi,
formato A3 verticale (297x420 mm)
formato file .jpg
dimensione massima 10 MB

seconda versione FILE PER LA STAMPA
risoluzione 300 dpi,
formato A2 verticale (420x594 mm)
formato file .jpg - cmyk
(***senza firma e nessun segno di taglio***)

i file andranno nominati nel seguente modo: NOME COGNOME TITOLO DELL'OPERA nel caso si desideri utilizzare uno pseudonimo si prega di specificarlo nella mail.

Art. 6 - La **SCADENZA** del concorso è l'**16 Marzo 2016**; tutte le adesioni che perverranno oltre la mezzanotte di tale giorno non saranno prese in considerazione dalla giuria;

Art. 7 - Le immagini in concorso verranno valutate da una **GIURIA** presieduta dal collettivo di illustrazione **Le Vanvere** e dal **Comitato Ludicomix**. Il giudizio della giuria è insindacabile;

Art. 8 - Tra tutte le immagini presentate, la Giuria selezionerà **20 opere** tra le più meritevoli, che diventeranno parte della Mostra che si svolgerà durante l'evento Ludicomix 2016;

Art. 9 - Il Comitato Ludicomix provvederà alla stampa delle immagini e si farà carico delle spese di stampa e allestimento della Mostra;

Art. 10 - Tutti i Partecipanti, con l'adesione al Concorso, danno il loro assenso all'utilizzo delle immagini stampate (vedi Art. 9) nel caso si prospetti la possibilità di un nuovo allestimento presso altre sedi o all'interno di altre manifestazioni nel periodo successivo a quello in cui si svolgerà Ludicomix 2016 (per un periodo massimo di un anno solare dalla data della prima esposizione). Il collettivo Le Vanvere si impegna a comunicare a tutti i selezionati date e luoghi in cui si svolgeranno le mostre;

Art. 11 - I Partecipanti al Concorso sollevano l'Organizzazione da ogni responsabilità per tutte le questioni che potrebbero insorgere;

Art. 12 - I Partecipanti riconoscono all'Organizzazione il diritto di riprodurre le loro opere su catalogo, manifesti, pieghevoli, siti web e social network relativi all'evento, nonché su qualsiasi altro supporto utile alla promozione del concorso e dell'evento Ludicomix, l'Organizzazione da parte sua si impegna a citare gli autori in ognuno di questi casi;

Art. 13 - La partecipazione al Concorso implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel regolamento. Al Comitato Ludicomix spetta il giudizio finale sui casi controversi e su quanto non espressamente previsto.

Gli organizzatori invitano a leggere il regolamento in tutte le sue parti prima di aderire all'iniziativa.

Per info: info@vanvere.it

le Vanvere
www.vanvere.it

LUDICOMIX
www.ludicomix.it